



> **DURÉE DU PROGRAMME :** temps plein de jour - 240 heures (11 semaines)

> **INSCRIPTION :**

Pour participer à ce programme, vous devez assister à notre **séance d'information obligatoire** en vous inscrivant sur notre [alerte-courriel](#).

> **LIEU DE LA FORMATION :**

Pavillon de la Place Dupuis, 800 boul. De Maisonneuve Est, 2<sup>e</sup> étage

> **OBJECTIF DU PROGRAMME :**

Permettre au participant d'acquérir une formation qui répond aux exigences d'embauche des entreprises œuvrant dans le domaine de l'architecture et du bâtiment.

> **COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES :**

Ce programme, d'une durée de 240 heures, vise à rendre les finissants capables de :

- participer à la conception, à la modélisation et à la mise à jour de la maquette numérique<sup>1</sup> paramétrée ;
- utiliser les principales fonctions d'un logiciel de modélisation, d'en extraire des détails et de transférer des données ;
- participer à la réalisation d'un projet de construction au sein d'une équipe pluridisciplinaire.

> **CONDITIONS D'ADMISSION**

**Programme financé par Emploi-Québec**

Avant de commencer ce programme, **il faut obtenir l'autorisation** d'un agent ou d'une agente d'aide à l'emploi d'Emploi-Québec et satisfaire aux mêmes exigences que les programmes financés par le ministère de l'Éducation, du Loisir et du Sport, mentionnées ci-dessous.

- Détenir un diplôme d'études professionnelles (DEP) en dessin de bâtiments ou dans un domaine connexe  
**OU**  
Détenir une formation collégiale (AEC ou DEC) dans le domaine du bâtiment (ex. : technologie de la mécanique du bâtiment ou technologie de l'architecture)  
**OU**  
Détenir un diplôme d'études secondaires ou une formation jugée suffisante par le collège et une expérience pertinente dans un domaine connexe ;
- Les diplômes obtenus à l'étranger nécessiteront une traduction en français, au besoin. L'évaluation comparative délivrée par le ministère de l'Immigration, de la Diversité et de l'Inclusion est aussi acceptée;

<sup>1</sup> Maquette virtuelle d'infrastructure en trois dimensions enrichie de données physiques sur les objets.

- Avoir une bonne connaissance de la langue française parlée et écrite;
- Être citoyen canadien, résident permanent ou réfugié;
- Se qualifier lors de l'entrevue de sélection.

## > PERSPECTIVES PROFESSIONNELLES

La demande de personnel technique dans le domaine du bâtiment est grande, particulièrement en ce qui a trait aux compétences sur les logiciels de dessin et de modélisation.

Le fonctionnement du BIM repose sur des pratiques de travail collaboratives rendues possibles grâce à une gamme d'outils informatiques similaires à ce qu'on retrouve dans le domaine manufacturier : les logiciels de modélisation paramétriques en trois dimensions permettant la création de maquettes virtuelles enrichies de données physiques sur les composantes du bâtiment. La création de ses maquettes enrichies exige des compétences techniques qui sont actuellement en demande sur le marché du travail, donnant lieu à des perspectives favorables pour les personnes les possédant.

## > FRAIS DE SCOLARITÉ

**Les programmes financés par Emploi-Québec** sont ouverts à tous les candidats répondant aux exigences d'Emploi-Québec en plus de celles du cégep du Vieux Montréal (voir les conditions d'admission). Les candidats admis à ce type de programme se feront rembourser tous les frais sous présentation de factures.

## > RESSOURCES ENSEIGNANTES

Les formateurs sont des enseignants issus du domaine de l'architecture et du bâtiment, et qui possèdent plusieurs années d'expérience en entreprise en plus de formations universitaires dans le domaine.

## > LISTE DES COURS

INTRODUCTION À LA MODÉLISATION DE BÂTIMENTS	45 heures
OUTILS DE DESSIN	45 heures
ÉLABORATION DE MAQUETTES NUMÉRIQUES	45 heures
NOTIONS DE VOLUMÉTRIE ET FAMILLES	45 heures
PROJET INTÉGRATEUR	60 heures