

## 3ds Max Design – Architecture – Introduction (EQ)

Cette formation initie les participants à l'utilisation de l'outil professionnel 3ds Max Design. Les participants seront en mesure de générer des images photo réalistes de qualité professionnelle pour la présentation et la mise en valeur de la maquette numérique. À noter que les techniques de rendu enseignées dans ce cours se transposent aisément du logiciel REVIT à 3ds Max Design.

### Clientèle visée

Cette formation s'adresse aux utilisateurs de REVIT qui souhaitent créer des rendus photo réalistes en utilisant l'engin rendu Mental Ray qui est intégré dans 3ds Max Design.

### Objectifs

L'objectif de ce cours est de permettre aux participants de transférer facilement des données à partir de REVIT vers 3ds Max Design et de travailler avec des matériaux architecturaux et des textures Real-World. Les participants exploreront aussi des systèmes d'éclairage pour des situations variées tels : éclairage extérieur de jour et de nuit ainsi que d'intérieur afin d'être en mesure de créer des rendus photo réalistes à l'aide du logiciel.

### Contenu

#### Le rendu avec 3ds Max Design

- L'interface utilisateur;
- Modélisation de base;
- Les modificateurs;
- Travailler avec des matériaux et des textures Real-World;
- Texture maps;
- L'éclairage dans 3ds Max Design;
- Transfert aisé des données à partir de REVIT vers 3ds Max Design;
- Rendu dans 3ds Max Design.

### Préalable

REVIT Architecture - Débutant.

Avoir des connaissances de base en 3ds Max Design ainsi que sur Photoshop, un atout.

**Durée : 30 h**

### Attestation

À la fin de la formation, les candidats recevront une attestation de la Société de formation et d'éducation continue (SOFEDUC) avec des unités de formation continue (UEC) et un diplôme émis par Autodesk.

