

---

## 3ds Max Design – Architecture – Perfectionnement (EQ)

---

Cette formation vise à permettre aux participants de se perfectionner davantage à l'utilisation de l'outil professionnel 3ds Max Design. Les participants seront en mesure de générer des images photo réalistes de qualité professionnelle supérieure pour la présentation et la mise en valeur de la maquette numérique. À noter que les techniques de rendu enseignées dans ce cours se transposent aisément du logiciel REVIT à 3ds Max Design.

### Clientèle visée

Cette formation s'adresse aux utilisateurs de REVIT qui souhaitent créer des rendus photo réalistes en utilisant l'outil rendu Mental Ray qui est intégré dans 3ds Max Design.

### Objectifs

L'objectif de ce cours est de permettre aux participants de transférer facilement des données à partir de REVIT vers 3ds Max Design et de travailler avec des matériaux architecturaux plus complexes à partir de textures Real-World, de créer des modèles personnalisés, de faire du « staging » et d'apporter les ajustements dans Photoshop.

### Contenu

#### Le rendu avec 3ds Max Design

- L'interface utilisateur Photoshop;
- Modélisation;
- Les modificateurs;
- Travailler avec des matériaux et des textures Real-World;
- UVW Unwrap;
- L'éclairage dans 3ds Max Design;
- Fusionner des données à partir de REVIT, 3ds Max Design ou autres logiciels;
- Rendu dans 3ds Max Design.

### Préalable

3ds Max Design - Architecture - Introduction.

Avoir des connaissances de base en 3ds Max Design et sur Photoshop, un atout.

### Durée : 30 h

### Attestation

À la fin de la formation, les candidats recevront une attestation de la Société de formation et d'éducation continue (SOFEDUC) avec des unités de formation continue (UEC) et un diplôme émis par Autodesk.

