

Animation



Cégep du
Vieux Montréal

Direction de la formation
continue et aux entreprises

Développement de jeux sur Unity 3D – Programmation (EQ)

Cette formation permettra aux participants de se familiariser avec les fonctions de base et les étapes de production du moteur de jeu Unity 3D en programmation (C#).

Clientèle visée

Cette formation s'adresse aux professionnels du domaine des jeux vidéo qui désirent s'initier au processus de travail d'un scripteur dans le cadre d'un projet interactif de jeu.

Objectif

L'objectif principal de cette formation est de se familiariser avec le rôle de scripteur et les notions de programmation de base de Unity 3D.

Contenu

- Théorie sur la programmation en C# dans Unity
- Théorie sur la structure de Unity
- Introduction à l'interface de Unity
- Théorie sur les systèmes événementiels
- Programmation d'un mini-jeu de type « Shoot them up »

Préalable

Posséder une année d'expérience en programmation préférablement avec un autre moteur de jeu. Connaissance de base d'un langage de programmation (JavaScript, Java, C/C++, C#, PHP, Python, GML, etc.) Veuillez noter que HTML et CSS ne sont pas des langages de programmation.

Durée : 15 h

Attestation

À la fin de la formation, les candidats recevront une attestation de la Société de formation et d'éducation continue (SOFEDUC) avec des unités d'éducation continue (UEC).



Direction de la formation continue et aux entreprises
514 982-3401 | dfe@cvm.qc.ca
cvm.qc.ca/formationauxadultes