

Fusion 360 - Perfectionnement (EQ)

Cette formation fait suite au premier cours, Fusion 360 – Introduction. Le participant continuera à apprendre les fonctionnalités du logiciel Fusion 360 qui lui permettront de faire de la simulation et des présentations esthétiques et animées.

Clientèle visée

Cette formation s'adresse aux concepteurs de pièces 3D qui désirent continuer à apprendre les fonctionnalités du logiciel qui font suite à celles vues dans le premier cours, Fusion 360 - Introduction.

Objectif

L'objectif principal de cette formation est d'apprendre à utiliser les différents modules de modélisation avancée et les outils de présentation et de simulation.

Contenu

Édition rapide

- Utilisation des fonctions d'édition rapide

Rendu

- Utilisation de la bibliothèque de matériaux
- Création d'un rendu dans un environnement
- Gestion des effets
- Utilisation du « Ray Tracer »

Simulation

- Présentation du module
- Création de différents types d'analyse
- Lecture et compréhension des résultats
- Optimisation de volumes

Sculpture

- Créer une forme T-Spline
- Modification d'une forme T-Spline
- Travailler à partir d'une image

Surface

- Création de surfaces
- Utilisation avec des volumes

Animation

- Création d'une animation à partir d'un assemblage
- Création d'une vue éclatée

Métal en feuille

- Création d'une pièce de tôlerie

Opération CNC

- Présentation du module CAM

Préalable

Avoir réussi le cours Fusion 360 – Introduction ou maîtriser toutes les fonctionnalités vues lors de ce cours.

Durée : 45 h

Attestation

À la fin de la formation, les candidats recevront une attestation de la Société de formation et d'éducation continue (SOFEDUC) avec des unités de formation continue (UEC) et un diplôme émis par Autodesk.

