



V-Ray sous SketchUp (EQ)

Cette formation permettra aux participants de créer des rendus photo réalistes avec V-Ray à partir de logiciels tels que SketchUp, Revit et 3ds Max Design. Les participants seront en mesure de générer des images photo réalistes de qualité professionnelle supérieure pour la présentation et la mise en valeur de produits numériques, architecturaux et de design.

Clientèle visée

Cette formation s'adresse aux architectes, aux techniciens, aux designers, aux utilisateurs de logiciels tels que SketchUp, Revit et 3ds Max Design qui souhaitent créer des rendus photo réalistes.

Objectif

L'objectif principal de ce cours est d'être en mesure de produire un rendu hyperréaliste en utilisant efficacement les éclairages et les matériaux physiques.

Contenu

- L'intégration de V-Ray dans SketchUp
- Survol des paramètres et fonctions
- Les lumières
- Les matériaux PBR
- Les textures
- L'environnement
- Les caméras physiques
- Les scénarios extérieur / intérieur
- Rendu et post-production

Préalable

Connaissance de SketchUp ou d'un autre logiciel 3D.

Durée : 30 h

Attestation

À la fin de la formation, les candidats recevront une attestation de la Société de formation et d'éducation continue (SOFEDUC) avec des unités d'éducation continue (UEC).

