

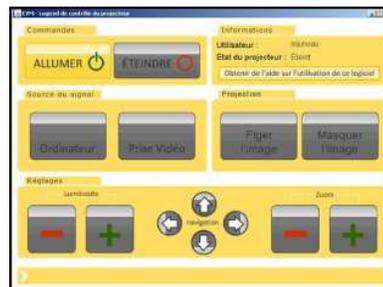
Branchement d'un ordinateur portable au projecteur en classe

Étape 1 : Télécommande virtuelle

Un logiciel permettant le contrôle du projecteur est installé sur le poste informatique de l'enseignant. Il s'ouvre **quelques instants** après le démarrage de la session d'utilisateur.

Ce logiciel remplace la télécommande du projecteur et offre les principales fonctions de celle-ci.

- Allumer le projecteur
- Éteindre le projecteur
- Figer l'image
- Masquer l'image (No show)



*** Pour plus d'information sur la télécommande virtuelle :

Site Web du collègue (www.cvm.qc.ca) → menu de gauche « Membres du personnel » → « Technologies de l'information » → « Guides « comment faire! » » → [Logiciel de commande du projecteur multimédia](#).

Étape 2 : Utilisation d'un ordinateur portable avec le projecteur

Directives

1. Démarrer le poste de l'enseignant (si celui-ci ne l'est pas) et connectez-vous sur votre compte.
2. Démarrer le projecteur à l'aide de la télécommande virtuelle installée sur le poste de l'enseignant.
3. Attendre que l'image du poste de l'enseignant soit projetée.
4. Relier votre ordinateur portable en effectuant les trois branchements prévus à cet effet. **(Voir plus bas)**
5. Informez-vous au comptoir audiovisuel sur la façon de faire « miroiter » l'affichage de votre ordinateur portable. Cette fonction varie d'un modèle à l'autre.
6. Activer la fonction « miroir ».

*** **Le projecteur affichera l'image de votre portable aussitôt que le signal « Miroir » sera activé.*****

7. Vous pouvez ajuster le son au moyen du contrôle de volume de votre ordinateur portable.

Les trois branchements sont facilement identifiables :

- La prise de courant (1) : Branchez-y votre bloc d'alimentation pour ne pas manquer de charge pendant votre présentation.
- La fiche audio (2) : Branchez-la à la prise d'écouteur de votre portable.
- La fiche VGA (3) : Branchez-la au port VGA de votre ordinateur.

