



SketchUP - Introduction (EQ)

Au cours de cette formation, les étudiants seront en mesure d'assimiler les principaux concepts de base du logiciel SketchUP. Des exercices tirés de projets réels serviront d'exemples aux défis à relever lors de la conception et de la modélisation d'un modèle 3D.

Il s'agit d'un atelier, c'est-à-dire que la formation est axée sur la pratique. À chaque cours, les étudiants sont appelés à tester les nouvelles commandes apprises. Aucune documentation sur le logiciel ne sera remise aux étudiants.

Clientèle visée

Cette formation s'adresse aux nouveaux utilisateurs de SketchUP, architectes, techniciens, designers d'intérieur et architectes-paysagistes désirant acquérir les bases du logiciel SketchUP.

Objectifs

L'objectif du cours est d'approprier les bases du logiciel SketchUP, version française. L'étudiant, en modélisant le modèle d'un projet d'architecture, développera une méthodologie de travail et un savoir-faire pour se familiariser avec les différentes possibilités du logiciel, soit pour travailler sur des projets en cours ou pour démarrer de nouveaux projets. L'apprentissage des différentes techniques de modélisation sera axé sur les projets architecturaux simples. Un survol des techniques de modélisation d'éléments d'architecture du paysage est également proposé à la fin de la session.

Contenu

- Introduction et interface de SketchUP : connaître l'espace de travail, la gestion du modèle et les modes d'affichage;
- Démarrage d'un projet : apprendre à travailler avec les outils de construction et développer une méthodologie de travail (composants et calques);
- Bâtir le modèle selon une séquence de construction (projet d'architecture) : bâtir la fondation, les murs et des planchers, les ouvertures, un toit et des escaliers;
- Raffiner le modèle (projet d'architecture): travailler les textures, les couleurs et les ombrages;
- Bâtir le modèle (survol d'un projet d'architecture du paysage): travailler le terrain, les aménagements extérieurs et intégrer des végétaux;
- Vues et styles : cadrer les vues, travailler les styles.

Préalable

- Posséder des notions de base de construction ou avoir travaillé dans le domaine du bâtiment;
- Posséder des notions de base de dessin technique et/ou de lecture de plans;
- Posséder des connaissances minimales de Windows.

Durée: 45 h

Attestation

À la fin de la formation, les candidats recevront une attestation de la Société de formation et d'éducation continue (SOFEDUC) avec des unités de formation continue (UEC).

